

Manuel de développement Dolibarr

Rodolphe Quiédeville <rodolphe@quiedeville.org>

0.0.1

Table des matières

1 Règles générales	1
1.1 Développeurs	1
1.2 Langues	1
1.2.1 Scripts externes	2
1.2.2 Popup	2
1.2.3 Attributs dans les balises HTML	2
2 Modules	3
2.1 Définition	3
2.1.1 Définition de la classe	3
3 Configuration	5
3.1 Fichier de configuration	5
3.1.1 Paramètres optionnels supplémentaires	5
4 Permissions	7
4.1 Définitions des permissions	7
4.2 Identification des classes.	7
4.3 Table des permissions	8
5 Constantes	9
5.1 Configuration	9
6 Propositions commerciales	11
6.1 Modèles	11

7 Produits	13
7.1 Stocks	13
7.1.1 Mouvement	13
8 Thèmes	15
8.1 Création d'un nouveau thème	15

Chapitre 1

Règles générales

Quelques grandes règles.

1.1 Développeurs

Participer au développement d'un projet libre implique d'utiliser les outils mis en place par le mainteneur du projet. Pour développer sur Dolibarr il faut :

- lire ce document ;-)
- se créer un compte sur Savannah (<http://savannah.gnu.org/>)
- s'inscrire sur la liste de discussions des développeur (<http://mail.nongnu.org/mailman/listinfo/dolibarr-dev>)
- s'inscrire sur la liste cvs (<http://mail.nongnu.org/mailman/listinfo/dolibarr-cvs>). Cette liste est en lecture seule, elle permet aux développeurs de suivre l'activité des commits
- Respecter les notices de copyright, cela inclut la mise à jour de celles-ci lorsqu'un développeur modifie de façon conséquente un fichier ou ajoute dans un fichier une fonctionnalité nouvelle.
- Prendre conscience des contraintes qu'implique l'utilisation de la GPL comme licence pour le projet, lors de l'utilisation d'une librairie dans Dolibarr si celle-ci n'est pas sous GPL discutez-en sur la liste des développeurs au préalable

Ces quelques obligations n'ont pour seul but que le développement se fasse dans les meilleures conditions possibles.

1.2 Languages

Dolibarr est écrit en PHP version 4, les fichiers doivent tous comporter l'extension .php

Les smart tags PHP ne sont pas utilisés les sections de code doivent commencer par `<?PHP`

Le javascript et l'appel aux scripts java dans les pages php est à proscrire.

1.2.1 Scripts externes

Les scripts externes sont écrits en Perl, l'utilisation d'un autre langage n'est pas interdit mais doit être discuté au préalable dans la mailing list des développeurs. Le langage devra être maîtrisé par au moins 2 développeurs pour en assurer la maintenance.

1.2.2 Popup

Les popup windows ne doivent pas être utilisés.

1.2.3 Attributs dans les balises HTML

Tous les attributs dans les balises HTML doivent être quottés avec des doubles quote.

Chapitre 2

Modules

Dolibarr a pour objectif d'être modulaire à terme.

2.1 Définition

La définition d'un module se fait en incluant une classe dans le répertoire `htdocs/includes/modules`.

Cette classe est une extension de la classe `modDolibarrModules`, son nom doit commencer par le préfixe "mod", la quatrième lettre étant en majuscule (ex : `modFacture`, `modCommercial`)

2.1.1 Définition de la classe

La classe doit comporter une fonction d'initialisation qui a le même nom que la class en elle-même (fonctionnalité de php).

Elle comporte les propriétés `depends`, `const` et `boxes` qui sont toutes trois des tableaux à une ou plusieurs dimensions.

Inspirez-vous des classes existantes pour écrire votre propre classe.

Chapitre 3

Configuration

3.1 Fichier de configuration

Le fichier de configuration de Dolibarr est `conf/conf.php` il est écrit par `/install.php`

Le contenu du fichier standard est :

```
$dolibarr_main_document_root="/spare/home/www/dolibarr/dolibarr/htdocs";  
$dolibarr_main_url_root="http://dolibarr.lafreere.lan";  
$dolibarr_main_db_host="localhost";  
$dolibarr_main_db_name="dolibarr";  
$dolibarr_main_db_user="dolibarr";  
$dolibarr_main_db_pass="";
```

3.1.1 Paramètres optionnels supplémentaires

Vous pouvez ajouter le paramètre supplémentaire optionnel :

```
$dolibarr_auto_user="demo";
```

Si vous souhaitez utiliser Dolibarr en mono-utilisateur, il faut quand même que cet utilisateur existe dans la base de données.

Chapitre 4

Permissions

Définition des permissions

4.1 Définitions des permissions

Chaque permission se voit affecter un id unique, cet id se décompose en 2 partie, la partie mineure qui identifie le droit dans sa classe et la partie majeure qui identifie la classe. La partie mineure est codée de 0 à 9, la partie majeure est codée à partir de 1.

Avant de créer de nouvelles permissions les développeurs doivent compléter ce document c'est lui et lui seul qui fait office de réservation et d'inventaire des classes retenues

4.2 Identification des classes.

Tableau d'identification des classes

- 1 - facture
- 2 - propositions commerciales
- 3 - produits
- 4 - projets
- 5 - utilisateurs
- 6 - fiches d'intervention
- 7 - adhérents
- 8 - commandes
- 9 - comptabilité
- 10 - expedition
- 11 - banque
- 12 - *non attribué*

4.3 Table des permissions

id	libelle	module	type
10	Tous les droits sur les factures	facture	a
11	Lire les factures	facture	r
12	Créer modifier les factures	facture	w
14	Valider les factures	facture	d
15	Envoyer les factures aux clients	facture	d
16	Emettre des paiements sur les factures	facture	d
19	Supprimer les factures	facture	d
20	Tous les droits sur les propositions commerciales	propale	a
21	Lire les propositions commerciales	propale	r
22	Créer modifier les propositions commerciales	propale	w
24	Valider les propositions commerciales	propale	d
25	Envoyer les propositions commerciales aux clients	propale	d
26	Clôturer les propositions commerciales	propale	d
27	Supprimer les propositions commerciales	propale	d
30	Tous les droits sur les produits	produit	a
31	Lire les produits	produit	r
32	Créer modifier les produits	produit	w
34	Supprimer les produits	produit	d
40	Tous les droits sur les projets	projet	a
41	Lire les projets	projet	r
42	Créer modifier les projets	projet	w
44	Supprimer les projets	projet	d
60	Tous les droits sur les fiches d'intervention	ficheinter	a
61	Lire les fiches d'intervention	ficheinter	r
62	Créer modifier les fiches d'intervention	ficheinter	w
64	Supprimer les fiches d'intervention	ficheinter	d
91	Gestion bancaire	compta	a
92	Gestion charges	compta	a
93	Gestion resultat	compta	a

Chapitre 5

Constantes

Définition des constantes utilisées

5.1 Configuration

Liste des constantes utilisées dans la configuration

- DB_NAME_OSC
Nom de la base de données d'oscommerce
- DONS_FORM
- FAC_PDF_ADRESSE
Adresse imprimée sur les factures
- FAC_PDF_FAX
Numéro de Fax imprimé sur les factures
- FAC_PDF_SIREN
Numéro de SIREN affiché sur les factures
- MAIN_DEBUG
- MAIN_THEME
- MAIN_TITLE
- MAIN_SPIP_DB
Nom de la base de données SPIP
- MAIN_SPIP_PASS
- OSC_CATALOG_URL
URL du catalogue Oscommerce
- OSC_CATALOG_DIRECTORY
- OSC_DIRECTORY
- OSC_IMAGE_DEFAULT
- PN_DB_NAME
Nom de la base Postnuke
- PN_TABLE_STORIES_NAME
- SIZE_LISTE_LIMIT

Chapitre 6

Propositions commerciales

Propositions commerciales

6.1 Modèles

Trois modèles de proposition sont fournis avec Dolibarr, mais vous pouvez en créer autant que vous le souhaitez. Pour cela il vous suffit de créer une nouvelle classe dans un fichier dont le nom doit être de la forme `pdf_propale_MISC.modules.php` où MISC est une chaîne de caractères de votre choix. Une fois ce fichier créé la classe qu'il définit doit se nommer `pdf_propale_MISC`.

Le nom (MISC) ne doit pas dépasser 50 caractères.

Chapitre 7

Produits

Produits

7.1 Stocks

Trois modèles de proposition sont fournis avec Dolibarr, mais vous pouvez en créer autant que vous le souhaitez. Pour cela il vous suffit de créer une nouvelle classe dans un fichier dont le nom doit être de la forme `pdf_propale_MISC.modules.php` où MISC est une chaîne de caractère de votre choix. Une fois ce fichier créé la classe qu'il définit doit se nommer `pdf_propale_MISC`.

7.1.1 Mouvement

Les mouvements de stock sont enregistrés dans la table `llx_stock_mouvement`. Le champ `type_mouvement` prend les valeurs suivantes : 0 pour une correction, 1 pour une approche, 2 pour une livraison.

Chapitre 8

Thèmes

8.1 Création d'un nouveau thème

Pour créer un nouveau thème, allez dans le répertoire 'htdocs/theme/' recopier par exemple tout le répertoire 'dolibarr' vers un nouveau répertoire qui aura le nom de votre thème. Dans ce répertoire changer le nom du fichier .css pour qu'il ait le même nom que le répertoire. Modifier ensuite le CSS et les images contenues dans le répertoire img pour personnaliser votre thème.